

INOVASI

Remaja bangun aplikasi buku teks digital

[FOTO BERNAMA]



Ahmad Zulfadzli menunjukkan slaid pembentangan aplikasi buku teks digital yang dibangunkannya.

Kuching: Seorang remaja berusia 13 tahun berjaya membangunkan aplikasi buku teks digital untuk mengurangkan kebergantungan kepada buku teks fizikal dalam era digital ketika ini.

Menerusi latihan serta tunjuk ajar diterima daripada Pusat Inovasi dan Kreatif Global Malaysia (MaGIC) @Borneo744 di kawasan Bintawa di sini, Ahmad Zulfadzli Khamidi berjaya membangunkan aplikasi tersebut dalam tempoh kurang dua minggu.

Berkongsi pengalamannya, remaja itu berkata, sebelum membangunkan aplikasi itu, dia melaksanakan kajian malah dirinya sendiri sebagai 'contoh terbaik' yang sering kali cepat bosan dan mengantuk apabila mengulang kaji pelajaran menggunakan buku teks biasa.

"Ketika membangunkan aplikasi

ini, saya gariskan empat perkara yang boleh diselesaikan Buku Teks Digital ini. Empat perkara itu ialah 'guru tidak perlu menyemak latihan dan memeriksa kertas peperiksaan satu persatu, tidak perlu bawa buku ke sekolah, buku teks hilang, dan alat tulis tidak mencukupi'.

Bersekolah di rumah

"Namun masih ada kekangan untuk merealisasikan impian ini, saya memiliki idea namun tidak ada sebarang pengetahuan serta kemahiran dalam mencipta dan menulis kod untuk perisian aplikasi," kata anak kedua daripada empat beradik itu yang bersekolah di rumah.

Dibantu ibunya, Norhasyimah Ahmad Merrican, 38, mereka ke Borneo744 untuk mendapatkan nasihat dan terkejut dengan pe-

luang ditawarkan secara percuma di pusat inovasi itu seperti program pengenalan untuk pelajar sekolah rendah mempelajari asas-asas dan prinsip pengekodan atau 'coding' secara praktikal.

"Sejak awal bulan ini di Borneo744 saya diberi tunjuk untuk menggunakan MIT App Inventor 2 untuk membangunkan Buku Teks Digital. Alhamdulillah menerusi tunjuk ajar yang diterima dalam tempoh kurang dua minggu saya berjaya membangunkan aplikasi ini.

"Buku Teks Digital ini mudah dan sesuai buat semua peringkat umur pelajar, sekolah rendah, sekolah menengah ataupun universiti. Buat permulaan aplikasi ini mempunyai subjek Bahasa Inggeris, Bahasa Melayu, Matematik dan Sains namun boleh ditambah pada masa hadapan," katanya.